

Morfológia - úvod

Morfológia je oblasť spracovania obrazu, ktorá je založená na teórii množín. Základom je práca s čierno-bielym (binárnym) obrazom. Morfológické operácie sú definované aj pre šedotónový obraz a dajú sa rozšíriť na farebný a 3D obraz. V nasledujúcich častiach sa zameriame na morfológické operácie s čierbonielym a šedotónovým obrazom. Viac informácií o morfológii a morfológických operáciách je možné nájsť v [1] [2] [3].

Referencie

- [1] Mathworks, Morphological Operations, online: <https://www.mathworks.com/help/images/morphological-filters.html>
- [2] Gonzalez, R., C., Woods, E., W., Digital Image Processing, Global Edition, 4th edition, Pearson 2018, ISBN 10: 1-292-22304-9
- [3] Gonzalez, R., C., Woods, E., W., Eddings, S., L., Digital Image Processing using MATLAB, Gatesmark Publishing, ISBN-10: 0-9820854-1-9
- [4] Haralick, Robert M., and Linda G. Shapiro. Computer and Robot Vision, Volume I. Addison-Wesley, 1992.